ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ?

ФЛУБЛ-ХОДУЛИ и ГУБЛ-КОРОБКИ заменяют дома и отели соответственно.

ПОЕЗД-ПРИЗРАК, КОРАБЛЬ ЗИГЕРИОН, КОРАБЛЬ "КОРАБЛЬ S.S. ИНДЕПЕНДЕНС" и корабль **"БЕТА 7"** заменяют клетки вокзалов.

На клетках игрового поля и на соответствующих карточках собственника изображены космические места, по которым путешествуют Рик и Морти. Вся недвижимость имеет ту же стоимость, что и в оригинальной игре.

Перетасуйте карты **"МЕЖПРОСТРАНСТВЕННОЕ КАБЕЛЬНОЕ ТВ"** и положите их здесь лицом вниз.

БАНК

- В Банке хранятся все деньги* и карточки собственника, не принадлежащие игрокам.
- Банк выплачивает игрокам заработную плату и премии.
- Банк собирает с игроков налоги и штрафы.
- Банк занимается продажей имущества, в т.ч. с аукциона.
- Банк продает флубл-ходули и губл-коробки.
- Банк предоставляет кредиты игрокам, которые закладывают свое имущество.

Банк не может разориться. Если у Банка заканчиваются деньги, Банкир может выдать необходимое количество средств, сделав отметки на обычной бумаге.

*M1 = 1 игровой доллар, он же шмекль.

БАНКИР

Назначьте одного из игроков Банкиром, который будет отвечать за Банк и проводить аукционы.

Средства и имущество Банкира должны храниться отдельно от средств и имущества Банка.

Перетасуйте карты **"ПОРА ШВИФТАНУТЬСЯ!"** и положите их здесь лицом вниз.

Выберите одну из шести коллекционных фигурок, сделанных специально для поклонников Рика и Морти. Какую выберете вы?

ЗНАЧОК СОВЕТА РИКОВ, КОРОБКА С МИСИКСАМИ, ПЛЮМБУС, ПОРТАЛЬНАЯ ПУШКА, КОРАБЛЬ РИКА или ШЛЕМ СНАФЛСА?

Поместите свою фигурку на клетку "ВПЕРЕД".

Каждый игрок начинает игру с:

НРАВИТСЯ ИГРАТЬ БЫСТРО?

ПРАВИЛА УКОРОЧЕННОЙ ИГРЫ

Правила укороченной игры (60-90 минут)
4 измененных правила для укороченной игры.

1. На начальном этапе игры Банкир перетасовывает и раздает по три карточки на право собственности каждому игроку. Эти карточки раздаются бесплатно. Никакие платежи за это банку не требуются.

2. В укороченной игре вам требуются только три флубл-ходули (вместо четырех) на каждом цветовом участке группы, чтобы купить губл-коробку. Арендная плата остается такой же, как в стандартной игре. Когда вы продаете коробку, вырученная сумма составляет половину от первоначальной стоимости, т.е. на одну флубл-ходулю меньше, чем в обычной игре.

3. Если вы попали в тюрьму, вам необходимо 1) использовать (или купить) карточку «Бесплатно освободитесь из тюрьмы», 2) выбросить дубль ИЛИ 3) заплатить штраф в 50 шмеклей. В отличии от классической версии игры, Рик и Морти позволяет вам просто заплатить штраф вместо того, чтобы пытаться выбросить дубль.

КОНЕЦ ИГРЫ: Игра заканчивается тогда, когда один из игроков становится банкротом. Остальные подсчитывают: 1) свои шмекли (игровую валюту); (2) собственность по указанной цене; 3) закладное имущество в половину от указанной цены; 4) флубл-ходули по цене покупки; 5) губл-коробки по цене покупки, включая сумму трех сданных флубл-ходуль. Самый богатый игрок побеждает!

СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА ИГРЫ!
Многим игрокам нравится придумывать собственные правила игры "МОНОПОЛИЯ". В этом нет ничего плохого, но такие правила зачастую затягивают игру. Согласно официальным правилам, участники не могут одалживать друг другу деньги или «торговать» поблажками вроде освобождения от ренты. Налоговые и штрафные сборы не могут храниться в поле Бесплатной стоянки и подлежат уплате в банк.

HASBRO and its logo, the MONOPOLY name and logo, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the MR MONOPOLY name and character, as well as each of the distinctive elements of the board and the playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and game equipment. © 1935, 2018 Hasbro. All rights reserved.
RICK AND MORTY, Adult Swim logo and all related characters and elements are trademarks of and © 2018 Cartoon Network. (s18).
Изготовлены по Winning Moves International Ltd, 7 Praed Street, London, W2 1NJ, UK.
Цвета и содержимое могут отличаться от указанных.

www.monopoly.com www.hasbro.com www.winningmoves.co.uk

Winning Moves · Сделано в Германии · Licensed by: Hasbro Gaming · [adult swim] · CN CARTOON NETWORK

TM & © 2017 Cartoon Network.

C5032120

17+ 2-6 игроки

MONOPOLY

BRAND

◈ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◈

Rick and Morty

Описание и правила классической Монополии, а также Специальные правила для данной новой версии.

Ву-ба-лу-ба-дуб-дуб!

На радость фэндому мультипликационного сериала «Рик и Морти» Монополия выпускает специальную версию. Скорее отправляйтесь в межпространственное путешествие с любимыми героями! Знакомьтесь с правилами новой игры и вперед покорять галактики.

Новичкам не помешало бы обратиться сначала к классическим правилам Монополии, которые представлены на следующей странице. Затем обратитесь к разделу «Подготовка к игре» и узнайте новых фишках и наворотах специальной версии — «Монополия: Рик и Морти».

А если вы уже бывалый игрок — на обратной стороне вы найдете правила для быстрой игры!

В НАБОР ВХОДИТ

Игровое поле,
6 коллекционных деталей,
28 карточек на право собственности, 16 карточек Межпространственного кабельного ТВ, 16 карточек "Пора швифтануться!", 2 кубика,
32 уникальные флубл-ходули,
12 уникальных губл-коробок,
1 стопка денег МОНОПОЛИИ

КАК НАЧАТЬ ИГРУ

КТО ПОБЕЖДАЕТ В ИГРЕ?

Побеждает игрок, оставшийся в игре после банкротства всех остальных игроков.

Покупайте локации и взимайте арендную плату с других игроков, остановившихся на них.

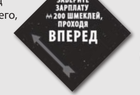
Собирайте недвижимость в группы, чтобы увеличивать ренту. Добавляйте флубл-ходули и губл-коробки, чтобы увеличивать свой доход.

КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ?

Каждый игрок бросает два кубика. Первым ходит игрок, выбросивший наибольшее количество очков.

ВАШ ХОД

1. Бросьте два кубика.
2. Переместите свою фишку по часовой стрелке на то количество полей, которое выпало на кубике.
3. В зависимости от того, на каком поле Вы остановитесь, Вам нужно будет выполнить определенные действия. См. пункт *Что делать после остановки?* ниже.
4. Если Вы остановились на поле "Вперед" или пересекли его, Вы получаете ₥200 из Банка.



5. Если у Вас выпадет дубль, повторите бросок и сделайте еще один ход (см. пункты 1-4).

   Внимание! Если дубль выпадет 3 раза за один ход, Вы должны отправиться в тюрьму.
6. Завершив свой ход и выполнив необходимое действие, передайте кубики игроку слева.

НА ПОМОЩЬ! Я В ДОЛГАХ!

Если Вы задолжали Банку или другому игроку больше той суммы, которая у Вас имеется, Вы можете заработать деньги, продав флубл-ходули и губл-коробки или заложив имущество.

Если денег все равно не хватает, то Вы - БАНКРОТ, и игра для Вас закончена!

- Отдайте все деньги, которые Вам удалось заработать.
- Если Вы задолжали другому игроку, отдайте ему все свое заложенное имущество и карточки *Бесплатно освободитесь из тюрьмы*. Игрок должен заплатить 10% за каждый объект, находящийся в залоге, даже если он еще не собирается выкупать это имущество.
- Если Вы задолжали Банку, все Ваше заложенное имущество выставляется на аукцион. Это имущество продается как незаложенное (лицом вверх). Положите все карточки *Бесплатно освободитесь из тюрьмы* под соответствующие стопки.

НЕ ЖДИТЕ СВОЕГО ХОДА!

Вы можете выполнять следующие действия, даже если до Вас еще не дошел ход или Вы находитесь в тюрьме!

1: ВЗИМАЙТЕ РЕНТУ

Если игрок останавливается на Вашей незаложенной недвижимости, Вы можете взимать с него ренту, указанную на карточке собственника - см. пункт *Недвижимость, принадлежащая другому игроку* ниже

2: ПРОВОДИТЕ АУКЦИОНЫ

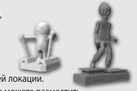
Банкир проводит аукцион, когда:

- Игрок останавливается на недвижимости без владельца и решает не покупать ее по указанной цене.
- Игрок становится банкротом и передает все свое заложенное имущество Банку, которое продается на аукционе как незаложенное (лицом вверх).
- Образовался дефицит флубл-ходуль и губл-коробок. При этом несколько игроков хотят купить одни и те же флубл-ходули и губл-коробки.

Покупка на аукционе возможна только за наличные средства. Любой игрок может начать торги с суммы ₥1. Если никто не предлагает более высокую цену, игрок, чье предложение было последним, обязан купить недвижимость.

3: СТРОЙТЕ

Если Вы владеете всеми локациями одного цвета, Вы можете покупать у Банка флубл-ходули и губл-коробки и размещать их на любой из этих локаций.



I Стоимость флубл-ходуль указана на карточке собственника для соответствующей локации.

II Застройка должна быть равномерной. Вы не можете разместить вторые флубл-ходули на локации, пока не разместите по одним флубл-ходулям на каждой локации этого цвета.

III Вы можете разместить не более 4 флубл-ходулей на одной локации.

IV Разместив 4 флубл-ходули на локации, Вы можете обменять их на губл-коробку, заплатив цену, указанную в карточке собственника. Вы можете разместить только одну губл-коробку на каждой локации и не можете добавлять дополнительные флубл-ходули на локации с губл-коробкой.

Внимание: строительство на локации запрещено, если любая из локаций этого цвета находится в залоге.

Дефицит флубл-ходуль/губл-коробок? Если в Банке не осталось флубл-ходуль/губл-коробок, Вы сможете купить новые только тогда, когда другие игроки решат продать свои флубл-ходули/губл-коробки. Если несколько игроков хотят купить флубл-ходули/губл-коробки, а их количество ограничено, Банкир должен продать их с аукциона игроку, предложившему самую высокую цену.

4: ПРОДАВАЙТЕ ФЛУБЛ-ХОДУЛИ/ГУБЛ-КОРОБКИ

Флубл-ходули/губл-коробки могут быть проданы обратно Банку за половину указанной цены. Флубл-ходули/губл-коробки продаются в том же порядке, в котором они покупались. Губл-коробки продаются за половину указанной цены и сразу же обмениваются на 4 флубл-ходули.

5: ЗАКЛАДЫВАЙТЕ ИМУЩЕСТВО

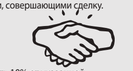
Если у вас не хватает денег или недостаточно средств, чтобы выплатить долг, вы можете заложить свою неупущенную недвижимость. Прежде чем вы сможете заложить одну из локаций, вам необходимо продать все флубл-ходули/ губл-коробки на цветовой группе.

Чтобы заложить имущество, переверните карточку собственника лицом вниз и получите указанную сумму (на обратной стороне карточки) в Банке. Чтобы выкупить имущество, заплатите Банку указанную стоимость плюс 10%, а затем переверните карточку лицом вверх. Рента за заложенное имущество не взимается.

6: ЗАКЛЮЧАЙТЕ СДЕЛКИ

Вы можете заключить сделку о покупке или продаже недвижимости без улучшений с другим игроком. Прежде чем продать локацию, Вы обязаны продать все флубл-ходули/ губл-коробки в этой цветовой группе Банку.

Имущество можно продавать за любую комбинацию наличных денег, другого имущества и карточек *Бесплатно освободитесь из тюрьмы*. Сумма определяется игроками, совершающими сделку.



Заложенное имущество может быть продано другому игроку по любой согласованной цене. После покупки заложенного имущества Вы должны немедленно выкупить его или заплатить 10% от указанной стоимости и положить карточку лицом вниз. Если в дальнейшем Вы захотите выкупить имущество у Банка, Вам придется вновь заплатить 10% комиссии.

Напоминаем: Ваша цель состоит не только в том, чтобы разбогатеть. Чтобы стать победителем, вы должны ОБАНКРОТИТЬ всех других игроков!

ЧТО ДЕЛАТЬ ПОСЛЕ ОСТАНОВКИ?

1: НЕДВИЖИМОСТЬ БЕЗ ВЛАДЕЛЬЦА

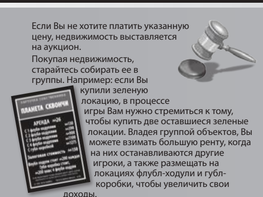
Существует три типа недвижимости:

Локации | Транспорт | Микровселенная/ Миниселенная

Вы можете купить недвижимость, на которой Вы остановились, по цене, указанной в соответствующем поле. Внесите оплату в Банк, возьмите карточку собственника, которая соответствует данному объекту, и положите ее рядом с собой лицом вверх.

Если Вы не хотите платить указанную цену, недвижимость выставляется на аукцион.

Покупая недвижимость, старайтесь собирать ее в группы. Например: если Вы купили зеленую локацию, в процессе игры Вам нужно стремиться к тому, чтобы купить две оставшиеся зеленые локации. Владея группой объектов, Вы можете взимать большую ренту, когда на них останавливаются другие игроки, а также размещать на локациях флубл-ходули и губл-коробки, чтобы увеличить свои доходы.


ПЛАНЕТА СВИНОРЫЛ
ПОРАЛЬ ЗИГЕРОНИ
1 + 1 = 2
1 + 2 = 3
1 + 3 = 4
1 + 4 = 5
1 + 5 = 6
1 + 6 = 7
Сумма чисел на кубиках
Сумма чисел на кубиках
Сумма чисел на кубиках