

МАНЧКИН

ВРЕМЯ ПРИКЛЮЧЕНИЙ 2

Это Туча Подземелий!

НОВЫЙ ТИП КАРТ - ПОДЗЕМЕЛЬЕ

Карты Подземелий имеют двойной размер, это нужно как для того, чтобы было побольше места для картинки и текста на карте, так и для того, чтобы вы наверняка не замешали их с остальными картами.

Пока карта Подземелья находится в игре, она действует на ВСЕХ игроков, если только Портал, через который вы сюда попали (см. ниже Порталы), не говорит иного.

Некоторые Подземелья позволяют получить уровни за вход, выход или иные действия. Такое повышение Уровня не позволяет выиграть игру, если на карте не сказано обратное.

Когда карта Подземелья сбрасывается, следуйте её инструкциям по поводу отмены различных эффектов, сброса лишних карт и т.д.

В **Манчкин: Время Приключений** ты можешь находиться только в одном Подземелье одновременно. Карта Подземелья, лежащая лицом вверх, находится в игре. После сброса карту Подземелья следует положить в сброс лицом вниз.

Замечание "на крайний случай": Когда покидаете подземелье и входите в новое, никогда не получится так, что вы находитесь ни в одном из них. Это означает, что если некоторые специальные эффекты разрешены в двух подземельях сразу, вы не потеряете их, когда перемещаетесь из одного подземелья в другое. Такого не может случиться в сете Манчкин: Время Приключений.

АЛЬТЕРНАТИВНОЕ ПРАВИЛО ПОДЗЕМЕЛИЙ: Если вам очень нравится какое-либо Подземелье, вы можете играть только с ним, убрав все карты Порталов.

ПОДГОТОВКА ПОДЗЕМЕЛИЙ

Карты Подземелий формируют отдельную колоду. Начните игру с одним подземельем, лежащим лицом вверх - это Подземелье, в которое вы вошли. Чтобы выбрать карту вы можете:

- (1) Вытянуть её наугад, или
- (2) Позволить игроку, который выиграл прошлую игру, выбрать начальное Подземелье, или
- (3) Позволить игроку, который ПРОИГРАЛ прошлую игру, выбрать начальное Подземелье, или
- (4) Просто решить какое вам нравится.

Как бы вы не выбрали первое Подземелье, оно вскоре будет заменено. Перемешайте остальные Подземелья и положите стопку лицом вниз, пусть будут готовы к моменту, когда манчкины наткнутся на Порталы...



НОВЫЙ ТИП КАРТ - ПОРТАЛ

Порталы это (в основном) Двери... очень особенные. В этом дополнении 8 карт Порталов. Они отмечены как порталы (смотри иконку слева) чтобы напомнить об их эффекте. Некоторые другие карты (Монстров или Сокровищ) с иконкой Портала имеют эффект смены Подземелий, даже если это и не карта Портала.



Когда ты берёшь Портал в открытую, ты должен тут же выполнить его инструкции. Порталы обычно заставляют тебя сбросить текущее подземелье и заменить его новым. После выполнения требований Портала, открой следующую Дверь.

Когда ты берёшь Портал втёмную, у тебя есть выбор:

- (1) Вскрыть его немедленно и следовать инструкции. А после выполнения требований открыть следующую Дверь.
- (2) Взять карту в "руку". Ты сможешь сыграть его позже, но только (а) в свой ход, (б) не в бою и (в) если ты ещё не открывал Портал на этом ходу. После того, как ты сыграл Портал и выполнил его инструкции, немедленно возьми Дверь втёмную.

Помни: Когда ты играешь Портал, ты всегда берёшь Дверь взамен. Если портал взят в открытую, то Дверь тоже берётся в открытую. Если Портал взят втёмную, Дверь берётся так же.

СМЕНА ПОДЗЕМЕЛИЙ БЕЗ ПОРТАЛА

В любой момент своего хода ты можешь сбросить четыре карты с "руки" и "найти выход". Сбрось текущее Подземелье и возьми новое, чтобы заменить его.

СМЕШНВАННЕ

Все эти карты выполнены в стиле Манчкин: Время Приключений, но большинство из них будут прекрасно сочетаться и с другими сетами... просмотрите карты и решите какие вам нравятся. Обратите внимание на то, что некоторые карты относятся к конкретным картам в этом сете. Замечание: Другие сеты Подземелий Манчкина позволяют быть в нескольких подземельях одновременно, помните об этом, когда смешиваете и играете в Манчкин.

КОМПЛЕКТ: 90 Карт, 12 Карт Подземелий и Правила.

Русская Версия правил 1.0 [март 2016], перевели Fataloblom & Maztiria.

Только для ознакомления.

