Банк производит расчеты по карточкам и выдает прибыли, продает владения, филиалы и корпорации, получает стоимость приобретаемой игроками карты «Документ собственности». Он пускает в продажу с аукциона предприятия, дает под залог кредит по цене в половину продажной стоимости, указанной на карте «Документ собственности».

11. ФИЛИАЛЫ И КОРПОРАЦИИ

Игрок, имеющий все участки одного цвета, имеет право строить на них филиалы и корпорации. На каждом участке ставится только один филиал. Необходимо иметь три филиала на каждом участке полной группы одного цвета, прежде чем поставить корпорацию. Цена, которую игрок должен платить за каждый филиал или корпорацию, указана в нижней части каждого участка и на карточке «Документ собственности». Строительство должно идти равномерно, т.е. на каждом участке одного цвета за один ход можно поставить по одному филиалу (или одну корпорацию). Например, игрок не может сразу поставить два или три филиала на одном участке, если на другом участке той же группы есть только один филиал или нет ни одного. Если игрок, не имея денег, перепродает свои постройки Банку, он должен так же равномерно снимать по одной постройке с каждого участка одного цвета в убывающем порядке. В процессе игры в Банке может не хватать филиалов и предприятий для желающих их приобрести. В этом случае игроки должны ждать, пока кто - либо не продаст или не вернет их в Банк.

12. ТОРГОВЛЯ СОБСТВЕННОСТЬЮ

Обычные предприятия могут быть проданы или обменены между игроками по цене, подходящей обоим. Никакое предприятие не может быть продано, заложено или обменено, если на нем есть хоть одна постройка (филиал или корпорация). Все постройки могут быть проданы только в Банк. Банк платит наличными половину от стоимости предприятия и половину от суммы цен всех филиалов.

13. ЗАЛОГ

Корпорации и филиалы никогда не могут быть заложены. Заложенная собственность не может быть ни продана, ни обменена; она меняет владельца только в случае его разорения. Когда игрок нуждается в деньгах, он может заложить предприятие (или несколько) в Банк, предварительно продав все филиалы или корпорации в Банк. Карточку «Документ собственности» в этом случае переворачивают лицом вниз под игровое поле соответственно месту. Банкир назначает время, когда игрок обязан выплатить долг за заложенное имущество; если игрок вовремя его не возвращает, заложенное имущество возвращается в Банк.

14. РАЗОРЕНИЕ

Если игрок должен больше, чем он может заплатить, он отдает свои ценности, которыми владеет, Банку и выходит из игры. Все предприятия банкрота возвращаются в Банк. Освободившиеся карточки «Документ собственности» кладутся под игровое поле соответственно месту и могут быть куплены.

Примечание: Участники игры не должны помогать друг другу сохранять свои ценности. Банк одалживает деньги только под залог. Игрок, походивший чужой фишкой, платит в Банк 300

.

УКРАИНСКИЙ БИЗНЕС как он есть

ПРАВИЛА ИГРЫ

Это увлекательная, живая игра, за основу которой взята всемирно известная игра МОНОПОЛИЯ. Неповторимости этой игре добавляет атмосфера нашего всеми любимого города, а ее антураж заставит вас отвлечься и полностью окунуться в жизнь бизнесмена-монополиста. События на игровом поле меняются довольно часто: в данный момент вы успешный владелец бизнеса, а уже через несколько мгновений вам нужно брать кредит под залог, чтобы свести концы с концами. Постарайтесь преодолеть трудности и достичь успеха.

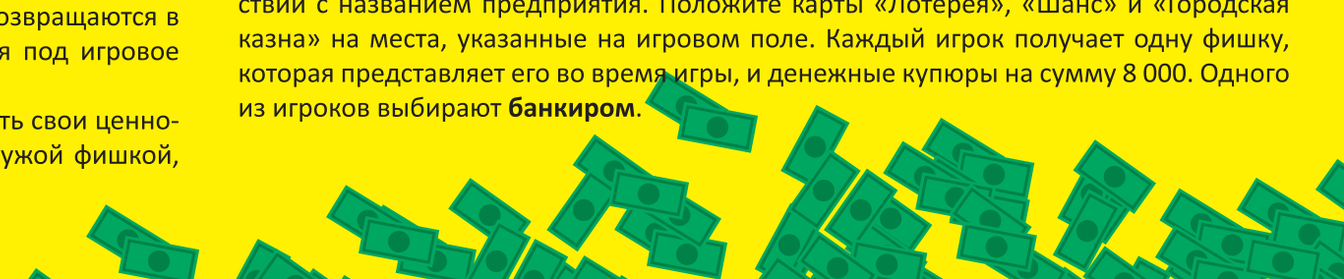
Игроки получают прекрасную тренировку быстрого принятия решений, анализа различных экономических ситуаций, выбора стратегии. Игра помогает развить такие деловые качества как умение заключать сделки, лидерство, расчетливость, собранность, решительность, внимательность к мелочам. И может выявить такие личные качества как хитрость, скупость, жадность.

1. ОПИСАНИЕ ИГРЫ

В игре могут участвовать от 2 до 6 игроков. Игровое поле разделено на клетки, представляющие собой виды бизнеса. Имеются 2 кубика, 6 фишек, карточки «Лотерея», «Шанс», «Городская казна», 28 карт «Документ собственности», денежные купюры. Также есть карточки - стикеры с обозначением количества филиалов или корпорации. Например, если вы купили один филиал – поставьте на собственность стикер с цифрой «1», два филиала – поставьте на собственность стикер с цифрой «2», три филиала – поставьте на собственность стикер с цифрой «3», если вы купили корпорацию – поставьте на собственность стикер с буквой «К».

2. ПОДГОТОВКА

Положите карточки «Документ собственности» под край игрового поля в соответствии с названием предприятия. Положите карты «Лотерея», «Шанс» и «Городская казна» на места, указанные на игровом поле. Каждый игрок получает одну фишку, которая представляет его во время игры, и денежные купюры на сумму 8 000. Одного из игроков выбирают **банкиром**.



3. НАЧАЛО ИГРЫ

Игроки по очереди бросают кубики. Игрок, получивший наибольшее количество очков на кубиках, начинает игру первым. Он ставит свою фишку на клетку «Старт», бросает кубики и продвигается в направлении стрелки на число клеток, соответствующее выпавшей на кубиках сумме. Продолжает игру тот игрок, у которого наибольшее количество очков среди оставшихся, и т. д. Если фишка игрока остановилась на предприятии, принадлежащем другому игроку, он обязан выплатить ему ту сумму, которая указана в «Документе собственности» в зависимости от вида бизнеса (обычная фирма, филиалы, корпорация). Следует учесть, что все операции игроки обязаны проводить перед очередным броском кубиков. Если кто - то из игроков выбросил «дубль» (два одинаковых числа на обоих кубиках), то это дает ему право после прохода фишки на повторный бросок. Если он выбросил «дубль» три раза подряд, он идет на «Бесплатную стоянку», и ход переходит к другому игроку. На протяжении всей игры фишки проходят круг много раз. Каждый раз, когда игрок останавливается или проходит через клетку «Старт», Банк выплачивает ему 2 000.

4. ОСТАНОВКА НА УЧАСТКЕ, НЕ ПРИНАДЛЕЖАЩЕМ НИКОМУ

Когда игрок попал на никому не принадлежащую собственность, он имеет возможность купить эту собственность в Банке по цене, указанной в клетке. Если он хочет ее купить, то платит в Банк ее стоимость, указанную на участке, и получает карточку «Документ собственности», которую он вынимает из - под края игрового поля и кладет лицевой стороной на стол перед собой. Если игрок отказывается от предложения сделать покупку, банкир должен немедленно продать ее с аукциона тому, кто даст наибольшую цену. Все игроки и тот, кто первоначально отказался от покупки, принимают участие в торгах. Назначение цены определяется банкиром. Игрокам рекомендуется покупать любую собственность, т. к. если в Банке остаются непроданные владения, теряется интерес к игре.

5. ОСТАНОВКА НА УЧАСТКЕ, ПРИНАДЛЕЖАЩЕМ ДРУГОМУ ИГРОКУ

Когда игрок независимо от того, бросал он кубик или вытащил карту, попадает на участок, принадлежащий другому игроку, владелец этого участка получает плату в соответствии с ценами, указанными на карте «Документ собственности». Если владелец предприятия забыл потребовать свою плату перед следующим броском кубиков, арендная плата не должна быть востребована. Если клетка содержит один или несколько филиалов, плата становится более высокой, чем плата за обычную фирму (цены указаны на картах «Документ собственности»). Если этот участок отдан в залог, плата не взимается. Определяется заложенная собственность поворотом карты лицевой стороной на стол.

6. ПРЕИМУЩЕСТВО ДЛЯ ВЛАДЕЛЬЦЕВ СОБСТВЕННОСТИ

Огромное преимущество – иметь право собственности на все участки одного цвета. В этом случае собственник может строить филиалы и корпорации и взимает гораздо более высокую плату (указанную в «Документе собственности»). Если в группе находится одна заложенная собственность, эта группа считается неполной. Строить можно только на участках одного цвета, находящихся в одних руках.

Выгода состоит в том, чтобы скорее построить филиалы и корпорации, а не просто владеть участком, т. к. арендная плата за филиалы и корпорации выше, чем арендная плата за свободные участки. Перед своим следующим ходом игрок может обменять или продать участки другим игрокам с целью образования полных групп одного цвета. В общих интересах игрокам рекомендуется договариваться об этих операциях, потому что интересы игроков возрастают с того момента, когда можно начать строить.

7. ОСТАНОВКА НА УЧАСТКЕ «ГОРОДСКАЯ КАЗНА», «ШАНС», «ЛОТЕРЕЯ»

Остановившись на участке «Городская казна», «Шанс», «Лотерея», игрок берет соответственно верхнюю карту из колоды и, выполнив инструкции, которые там указаны, вновь кладет карту под колоду лицом к столу. Если игроку выпадает карта, которая указывает заплатить условную сумму, то игрок обязан выполнить условия и отдать деньги банкиру; если же, наоборот, выпадет карта, в которой написано, что вы получаете деньги, Банк обязан вам выдать указанную сумму. Также есть карты, которые позволяют вам лично сделать выбор, например – **«К вам на предприятие пришла проверка! Заплатите штраф 500 или дайте взятку 100»**, но в этом случае вы должны понимать: выбрав более легкий путь, вы подвергаете себя определенному риску.

8. ОСТАНОВКА НА УЧАСТКЕ «НАЛОГ», «БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА», «ТЮРЬМА»

Остановившись на участке «Налог» или «Сверхналог», игрок обязан заплатить в Банк указанный налог. Посещение «Бесплатной стоянки» – пожалуй, самое безобидное, что может быть; вы просто останавливаетесь на ячейке и ждете следующего хода. Если вы бросили кубик и количество набранных очков привело вас в «Тюрьму», то у вас есть выбор – пропустить два хода или же заплатить в Банк 500 за освобождение. Попасть в «Тюрьму» можно и в других случаях, например, вы достали карту «Городская казна» или «Шанс» и в ней указано, что вам нужно туда отправиться.

9. ОСТАНОВКА НА УЧАСТКЕ «ВОКЗАЛ», «ОБСУЖИВАЮЩИЕ ПРЕДПРИЯТИЯ», «РЫНКИ»

«ВОКЗАЛ», «ОБСЛУЖИВАЮЩИЕ ПРЕДПРИЯТИЯ», «РЫНКИ» – это также собственность, которую вы можете купить и зарабатывать на ней, но есть небольшое отличие от обычной собственности. Сумма арендной платы напрямую зависит от количества вокзалов и обслуживающих предприятий, которые находятся в вашей собственности. Если вы владеете двумя вокзалами, значит, другой игрок, останавливаясь на одном из ваших вокзалов, будет платить сумму, которая указана в документе собственности, за два вокзала, и чем больше вокзалов, тем больше сумма. С обслуживающими предприятиями и рынками точно так же.

10. БАНК

Выберите в качестве банкира игрока, который станет хорошим оценщиком (на аукционе). Банкир принимает участие в игре, он должен отделить личный капитал игроков от капитала Банка. . Банк хранит не только капитал, но и фишки филиалов и предприятий, прежде чем они будут куплены игроками.